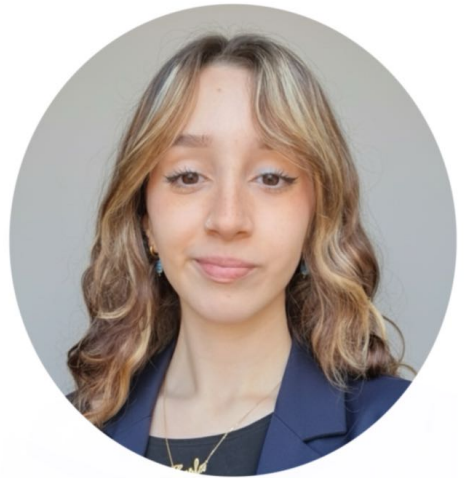




Carla Uribe Girbau

Teléfono: 644032194 **Email:** curibeg1@gmail.com **LinkedIn:** www.linkedin.com/in/carla-uribe

Portfolio web: <https://www.cu-nect.com>

Perfil Profesional

Artista digital y multimedia con experiencia en modelado 3D, diseño gráfico, edición de vídeo y producción audiovisual. Competente en el uso de herramientas como Blender, Adobe Creative Suite, Unreal Engine y Resolume Arena. Experiencia en integración de inteligencia artificial para optimizar procesos creativos. Habilidades sólidas en gestión de proyectos, trabajo en equipo y comunicación efectiva.

Experiencia Profesional

Responsable de Comunicación y Marketing

Ayuntamiento Sant Joan Despi — Julio 2025

- Creación de contenido para redes sociales
- Edición y montaje de vídeo

Responsable de Comunicación y Marketing para publicitar software informático

SofClinic — Enero 2024 – Febrero 2025

- Creación de contenido para redes sociales
- Edición y montaje de vídeo para campañas de marketing

Modeladora y Animadora 3D (Anuncio HPE)

Hewlett Packard Enterprise (HPE) — Abril 2023 – Febrero 2024

- Modelado, texturización, iluminación y animación de un anuncio para HPE usando Blender

Profesora de FX Animation

Fx Barcelona Film School — Abril 2023 – Junio 2023

- Impartición de clases en la asignatura Proyecto Vocacional para alumnos de preuniversitario

Soporte al profesorado

La Salle Campus Bonanova — Octubre 2022 – Junio 2023

- Apoyo en las asignaturas "Introducción al diseño 3D", "Diseño de Entornos 3D" y "Creación y animación 3D"

Ilustradora

Guardería El Passeig — Septiembre 2020 – Enero 2021

- Creación de ilustraciones para el personal de la guardería

Formación Académica

Licenciatura en Artes Digitales

Universidad Ramón Llull, La Salle Campus Barcelona — 2020 – 2023

Grado en Multimedia (en curso)

Universitat Oberta de Catalunya (UOC) — 2024 – Actualidad

Habilidades Técnicas

- | | |
|--|--|
| • Blender (modelado, texturización, animación 3D) | • GitHub (gestión de proyectos y control de versiones) |
| • Adobe Premiere, After Effects (edición y montaje de vídeo) | • Unreal Engine (creación de entornos y experiencias interactivas) |
| • Adobe Photoshop, Illustrator, Procreate (diseño gráfico e ilustración) | • Resolume Arena (producción y mezcla de vídeo en tiempo real) |
| • HTML, CSS, JavaScript (conocimientos básicos de desarrollo web) | • Uso de inteligencia artificial para procesos creativos |

Competencias Personales

Creatividad e innovación Comunicación efectiva Trabajo en equipo

Gestión del tiempo Resolución de problemas

Idiomas

Castellano y Catalán:	Nativo
Inglés:	C1
Francés:	B1

Certificaciones y Cursos

Workshop: Texturización de assets 3D con Maya y Substance Painter

B'Ars - Barcelona International Arts & VFX Fair — 2022

Curso de Fotografía

Can Negre, Sant Joan Despí

Clases de fotografía con exposición del trabajo final.

Curso de Mediador

Ateneu Instructiu

Titulación como mediadora para solución de conflictos entre personas.